Ados

Jeux vidéo : découvrir différents métiers et créer

Parlons-en en famille !

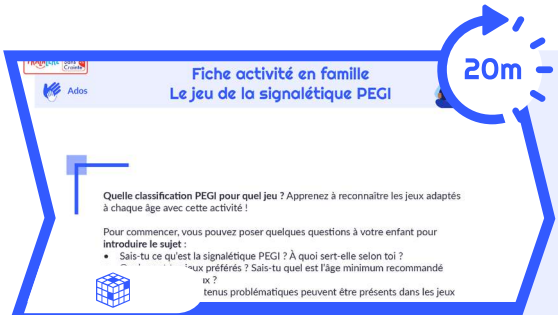
KIT interactif

Aujourd'hui, 95 % des 10-17 ans jouent à des jeux vidéo, que ce soit sur leur smartphone, tablette, ordinateur ou console de jeu (source : SELL, 2020). Les jeux vidéo permettent de développer de nombreuses compétences chez les jeunes : réflexes, analyse, esprit critique… Mais pour cela, il est important de bien les choisir !

À travers ce kit interactif, nous vous proposons donc des activités ludiques et des conseils pour discuter du sujet en famille et mettre en place de bonnes pratiques ensemble pour un usage raisonné des jeux vidéo.

1 On en parle

Pour commencer, cette activité est l'occasion de s'informer en famille sur la signalisation PEGI dans les jeux vidéo.


Fiche activité en famille
Le jeu de la signalétique PEGI

Quelle classification PEGI pour quel jeu ? Apprenez à reconnaître les jeux adaptés à chaque âge avec cette activité !

Pour commencer, vous pouvez poser quelques questions à votre enfant pour introduire le sujet :

- Sais-tu ce qu'est la signalétique PEGI ? À quoi sert-elle selon toi ?

20m

Activité : Le jeu de la signalétique PEGI

Au cours de cette activité, les jeunes découvrent l'importance de la signalétique PEGI et apprennent à reconnaître les jeux adaptés à leur âge.

Vous pourrez retrouver cette activité à la fin de ce kit.

2 On approfondit

Et si vous définissiez à présent ensemble les bonnes pratiques numériques à adopter à la maison en matière de jeux vidéo ? On a l'outil qu'il vous faut !

Site : FamiNum.com

Ce site vous permet de créer en famille votre charte des bonnes pratiques numériques à mettre en place à la maison.

De nouveaux conseils sont disponibles dans la thématique "Jeux vidéo" !

Jeux vidéo : découvrir différents métiers et créer

CONSEILS PRATIQUES
Découvrez dès maintenant 4 conseils pour jouer aux jeux vidéo en toute sérénité !

On joue à des jeux adaptés.
Comment ? Avant de jouer, on regarde la signalétique PEGI sur les boîtes de jeux pour savoir à quel public ils s'adressent : 3, 7, 12, 16, 18 ans. On peut aussi regarder les petites icônes disponibles sur les jaquettes de jeux qui indiquent quel genre de contenus on peut retrouver dans le jeu : langage grossier, violence, insultes…

Avant de dépenser de l'argent, on demande aux parents.
Comment ? Certains jeux demandent de payer pour jouer. Dans ces cas-là, il faut l'autorisation des parents avant de dépenser de l'argent. Il est également possible d'utiliser une carte prépayée pour éviter de dépenser trop d'argent, tout en responsabilisant votre ado.

Avant de jouer, on définit la durée.
Comment ? Pour éviter de passer des heures sur les jeux vidéo, on définit en famille et en avance le temps de jeu ou le nombre de parties qu'il est possible de jouer.

On joue en famille.
Comment ? On choisit ensemble un jeu qui plaît à toute la famille pour des moments de convivialité autour des jeux vidéo. L'occasion de découvrir ensemble les jeux préférés de chacun !

D'AUTRES RESSOURCES POUR S'INFORMER ET ÊTRE ACCOMPAGNÉ

Dossier Internet Sans Crainte - Jeux vidéo
Un dossier contenant de nombreux conseils et ressources pour jouer en toute sécurité !

Code-Decode
Une collection d'applications et de vidéos pour initier les enfants et les ados à la programmation et à la culture numérique.

Jeux vidéo : découvrir différents métiers et créer

Code et moi : Le système PEGI

Une vidéo pour comprendre le fonctionnement du système PEGI et jouer à des jeux adaptés à son âge.

Guide - Les écrans, les réseaux... et vos ados !

Un guide, à destination des parents, pour les aider à accompagner leurs adolescents dans leur vie numérique avec des conseils pour en discuter, se protéger et adopter de bons réflexes en ligne. Pour la thématique des jeux vidéo, rendez-vous aux pages 8 et 9.

Guide du S.E.L.L. - Pour une pratique responsable du jeu vidéo

Un guide édité par le S.E.L.L (Syndicat des éditeurs de logiciels de loisirs) à destination des familles et permettant d'en savoir plus sur les jeux vidéo : système PEGI, contrôle parental, accompagnement...

Campagne du S.E.L.L. #AVousDeJouer

Une nouvelle campagne de sensibilisation du S.E.L.L. destinée aux parents pour découvrir comment mettre en place un système de contrôle parental à travers des conseils et vidéos explicatives.

Fiche activité en famille
Le jeu de la signalétique PEGI

Quelle classification PEGI pour quel jeu ? Apprenez à reconnaître les jeux adaptés à chaque âge avec cette activité !

Pour commencer, vous pouvez poser quelques questions à votre ado pour **introduire le sujet** :

- Sais-tu ce qu'est la signalétique PEGI ? À quoi sert-elle selon toi ?
- Quels sont tes jeux préférés ? Sais-tu quel est l'âge minimum recommandé pour jouer à ces jeux ?
- Quels types de contenus problématiques peuvent être présents dans les jeux selon toi ?

Puis, **passez au jeu** ! Selon le temps dont vous disposez, donnez à votre ado une ou deux planches de jaquettes de jeux vidéo (support 1), ainsi que des vignettes représentant les différents logos d'âge (support 2).

Le but du jeu est de **retrouver la bonne classification d'âge** pour chaque jeu. Pour cela, vous devez susciter le dialogue avec votre ado. Connaît-il ces jeux ? A-t-il déjà joué à certains de ces jeux ? Quels pourraient être les risques associés à certains jeux ? Certains semblent-ils moins adaptés aux plus jeunes que d'autres ?

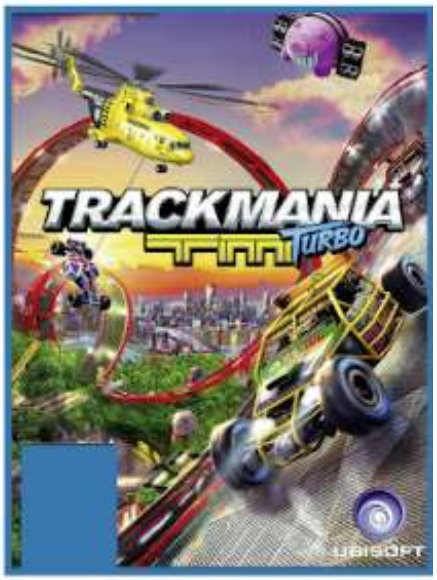
Pour chaque jeu, votre ado annonce leur classification. Engagez la discussion sur le jeu à l'aide de la **correction** (support 3) et de la **fiche informative** sur la signalétique PEGI (support 4), notamment lorsqu'il y a eu des erreurs.

Fiche activité en famille
Le jeu de la signalétique PEGI

Support 1 - Jaquettes de jeux (1)

Fiche activité en famille
Le jeu de la signalétique PEGI

Support 1 - Jaquettes de jeux (2)



Fiche activité en famille
Le jeu de la signalétique PEGI

Support 2 - Logos PEGI

Fiche activité en famille
Le jeu de la signalétique PEGI

Support 3 - Correction (1)

16 www.pegi.info

TAGS :
VIOLENCE
ACHATS INTÉGRÉS

Apex Legends est un **"Battle Royale"** qui prend place dans un univers de science-fiction. Il s'agit d'un style de jeu dans lequel les joueurs doivent être les derniers survivants au milieu de dizaines de concurrents. Les joueurs peuvent utiliser une gamme d'armes militaires modernes telles que des pistolets, des fusils de sniper, des pistolets automatiques, des grenades à fragmentation et des couteaux.

Le jeu est recommandé **à partir de 16 ans**, car il contient des représentations soutenues de **violence** envers des personnages humains et donne la possibilité de faire des **achats** avec de la monnaie réelle.

---

18 www.pegi.info

TAGS :
VIOLENCE
LANGAGE GROSSIER
ACHATS INTÉGRÉS

Les jeux **Call of Duty** sont des **FPS** (First Person Shooter : le joueur voit à travers les yeux de son personnage) qui, selon les épisodes, se déroulent dans le passé, dans le présent ou dans le futur. Selon le volet, le réalisme est donc plus ou moins exacerbé, mais la série propose systématiquement des combats crédibles et globalement peu fantaisistes.

Les jeux Call of Duty sont recommandés **à partir de 18 ans** car ils contiennent de la **violence** extrême, des meurtres multiples et sans motivation, de la violence envers les personnes sans défense, un **langage** grossier. Ils contiennent également des **achats intégrés**.

---

3 www.pegi.info

TAGS :
ACHATS INTÉGRÉS

FIFA est une série de **jeux de simulation de football**, adaptés à tous les âges. La manette vous permet de contrôler un ou plusieurs joueurs de votre équipe et de la mener à la victoire ! FIFA permet de jouer avec plus de 600 équipes réelles, issues des ligues nationales et internationales.

Le jeu ne contient **pas de contenus inadaptés**, il est donc recommandé **à partir de 3 ans**. Cependant, il contient des **achats intégrés** (mais le jeu peut être joué sans réaliser d'achats).

---

7 www.pegi.info

TAGS :
VIOLENCE
ACHATS INTÉGRÉS

Clash royale est un jeu dans lequel deux joueurs s'affrontent sur une **carte unique**. Chacun possède trois tours qu'il va falloir défendre, tout en essayant de détruire celles de son adversaire. Pour cela, il faut dégainer des troupes qui consomment toutes un certain nombre de points d'action.

Le jeu est recommandé **à partir de 7 ans**, car il contient de la **violence légère** envers des petits personnages humains et des créatures fantastiques. Le jeu inclut un **mode multijoueur en ligne** et des **achats intégrés**.

---

12 www.pegi.info

TAGS :
VIOLENCE

League of Legends est un d'un **jeu d'action** (et de stratégie) en ligne dont les parties se déroulent dans une arène fermée où s'affrontent des équipes composées de 5 joueurs connectés en temps réel, dans des parties d'une durée d'environ 30 à 45 minutes. Chaque équipe défend sa base sur la carte.

Le jeu est recommandé **à partir de 12 ans**, car il contient de la violence non réaliste envers des personnages humains et également envers des créatures fantastiques.

---

3 www.pegi.info

TAGS :
ACHATS INTÉGRÉS

Just Dance est une série de jeux éditée depuis 2009. Les joueurs doivent **danser en reproduisant les chorégraphies** des personnages à l'écran sur des chansons célèbres.

Le jeu est recommandé **à partir de 3 ans**, car il ne contient **pas de contenus inappropriés**. Il est possible de faire des achats en jeu sous forme de service d'abonnement. Le jeu peut également être joué sans l'abonnement.

Fiche activité en famille
Le jeu de la signalétique PEGI

Support 3 - Correction (2)

TrackMania est une série de jeux vidéo de **course**.

Le jeu est conseillé **à partir de 3 ans**, car il ne contient **pas de contenus inappropriés**.

TAGS :
VIOLENCE

Splatoon est un **jeu de tir** à la troisième personne. Dans le mode de jeu principal, le but est de recouvrir la surface du sol d'encre colorée en utilisant différentes armes, l'équipe gagnante étant celle qui possède le plus grand territoire « encré ».

Le jeu est recommandé **à partir de 7 ans**, car il contient de la **violence non réaliste** dans un cadre ou un contexte adapté aux enfants, de la **violence légère** qui ne présente aucun préjudice ou blessure apparent à des êtres et créatures imaginaires ou mythiques. Les personnages clignotent lorsqu'ils sont touchés, avec des réactions exagérées, puis disparaissent.

Rocket League est un **jeu de football** multi-joueurs en ligne avec des voitures. Comme tout jeu de football, il s'agit donc de remporter des matchs, mais en marquant avec des voitures !

Ce jeu est conseillé **à partir de 3 ans**, car il ne contient **pas de contenus inappropriés**.

TAGS :
VIOLENCE
ACHATS INTÉGRÉS

Halo est une série de **jeux de science-fiction militaires**. La série se concentre sur une guerre interstellaire entre l'humanité et une alliance théocratique d'aliens. Les tirs se font entre des soldats humanoïdes, qui réagissent de manière très réaliste aux tirs. Les corps restent sur le terrain après la défaite. Il y a des effets avec du sang mais les blessuresne sont pas montrées. Le jeu contient également des cinématiques à caractère violent.

En raison de la **violence** qu'il contient, ainsi que des **achats intégrés** possibles depuis le jeu (même si le jeu peut être joué sans achats), Halo Infinite est recommandé **à partir de 16 ans**.

TAGS :
VIOLENCE
ACHATS INTÉGRÉS

Smash Bros Ultimate est un jeu vidéo de **combat en 2D** (style arcade) entre plusieurs dizaines de personnages issus de l'univers du jeu vidéo. Il contient de la violence, consistant en des coups de pied, des coups de poing et l'utilisation de certaines armes. Les combats peuvent concerner des personnages ressemblant à des humains. Il n'y a pas de sang ou de blessure visible. Les réactions des personnages à la violence peuvent être exagérées (éclairs lumineux, effets de fumée à l'impact).

Le jeu contenant de la **violence légère fréquente** et des **achats intégrés**, il est recommandé **à partir de 12 ans**.

TAGS :
VIOLENCE
ACHATS INTÉGRÉS

Fortnite est un **jeu de tir à la première personne** où le joueur voit à travers les yeux de son personnage. Dans le **mode Battle royale**, environ cent joueurs sont largués dans un espace clos dont la superficie se réduit progressivement. Ils devront explorer cette zone pour trouver des armes et éliminer un à un tous les autres personnages. Le dernier survivant remporte la partie. La violence consiste à utiliser toutes les armes que vous pouvez trouver ou fabriquer pour vaincre les autres joueurs. Les joueurs disparaissent dans une lumière bleue lorsqu'ils sont vaincus, mais on ne voit pas de morts à l'écran.

En raison de la **violence** et des **achats intégrés** présents dans ce jeu, il est recommandé **à partir de 16 ans**.

Fiche activité en famille
Le jeu de la signalétique PEGI

Support 4 - fiche informative sur la signalétique PEGI

L'ensemble des jeux (quel que soit le support) proposés à la vente (physique ou dématérialisée) disposent d'une **classification PEGI**. La signalétique PEGI est une aide pour **proposer des jeux adaptés** à l'enfant en informant sur l'**âge recommandé** et la présence éventuelle dans le jeu de **contenus inadaptés**.

Il existe 5 logos pour l'âge minimum recommandé.

Une catégorie d'âge est attribuée à chaque jeu en fonction de la présence de certains contenus, signalés par des descripteurs sur les boîtes de jeu (voir ci-dessous).

Attention : l'âge mentionné n'indique pas la difficulté du jeu, mais l'âge à partir duquel le jeu peut convenir à l'enfant par rapport au contenu présent dans le jeu. Par exemple, pour le PEGI 3 ans, cela ne signifie pas qu'un enfant peut y jouer, mais que **le contenu est adapté à tout public –** si un enfant de 3 ans regarde le jeu, il n'y aura pas de contenu pouvant le choquer.

Il existe 8 descripteurs indiquant le type de contenu.

Plusieurs descripteurs peuvent être présents sur la jaquette du jeu ou le site Internet de l'éditeur. Ces logos sont présents sur les boîtes des jeux vidéo (l'âge devant et au recto le type de contenu) et sur les sites internet.

Par exemple, un jeu vidéo classé PEGI 12 ans avec le descripteur « horreur » signifie que le jeu n'est pas adapté aux moins de 12 ans en raison de son contenu effrayant.

Il est donc important de regarder, au moment de l'achat du jeu, les logos présents sur la jaquette. Et ainsi, de **choisir le plus approprié à l'âge du joueur, mais aussi à sa sensibilité**.

Pour en savoir plus, rendez-vous sur le site PédagoJeux et sur l'application PEGI Ratings (disponible sur Google Play et l'App Store).